«Утверждаю»:
Управляющий управлением
культуры ВГО
Голубович О.А.

«Согласовано»:
Директор
МБУК ВГО «ИКМ»
Агафонова С.М.

«Согласовано»:
Директор
МБУК ВГО «ЦБС»
Зырянова Н.А.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении пешего квеста «Звонкое приключение» в рамках IX Всероссийского фестиваля колокольных звонов «Уфалейский благовест»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение являются руководством по организации и проведению пешего квеста «Звонкое приключение» (далее – Квест) и определяет правила проведения квеста, а также права и обязанности организаторов и участников.

1.2. Пеший квест «Звонкое приключение» – это мероприятие в формате командного квеста по отслеживанию на онлайнкарте городских объектов, представляющих собой музейную и литературную ценность, а также выполнение заданий на каждом объекте по православной тематике.

1.3. Пеший квест «Звонкое приключение» проводится в рамках IX Всероссийского фестиваля колокольных звонов «Уфалейский благовест», победителя Всероссийского грантового конкурса «Культурная мозаика малых городов и сёл» (2015, 2019 гг.).

1.4. Квест проводится с помощью мобильного Приложения «КУДА», которое было разработано, протестировано и запущено в работу НКО «Краеведческий Фонд «Наш Урал» в 2021 году.

2. Основные цели и задачи квеста

2.1. Квест проводится с целью возрождения православных традиций России и края, распространения и укрепления нравственных устоев общества посредством приобщения жителей и гостей Верхнего Уфалея к колокольному искусству, православной литературе, а так же укрепления семейных ценностей.

2.2. Задачи Квеста:

– повысить информированность широкой аудитории о важных исторически ценных, представляющих музейную ценность объектах;

– популяризировать туристские маршруты;

– дополнить карточки объектов, размещенных на онлайн-картах необходимой новой информацией, включая отзывы и фотографии;

- популяризация литературных произведений по краеведческой и православной тематике;

- расширение знаний по всем аспектам краеведческой культуры посредством игрового квеста;

- воспитание патриотических чувств к малой Родине;

– сплочение семей, развитие умения работать в команде

- организация семейного досуга;

- проработка навыков командной работы.

3. Организаторы

3.1. Организатор Квеста – Муниципальное бюджетное учреждение культуры Верхнеуфалейского городского округа «Централизованная библиотечная система» (далее – организатор).

3.2. Соорганизаторы: Управление культуры Верхнеуфалейского городского округа, Муниципальное бюджетное учреждение культуры Верхнеуфалейского городского округа «Историко-краеведческий музей».

4. Участники

4.1. Участниками Квеста являются команды до 5 человек из числа жителей и гостей Верхнеуфалейского городского округа.

4.2. Обязательные условия участия для капитана команды:

– наличие смартфона с операционной системой Android или IOS, Яндекс карты;

– наличие на телефоне месенджера WhatsApp;

– наличие установленного мобильного приложения «КУДА».

4.3. Каждая команда должна иметь капитана – официального представителя команды, именно с его телефона будут приниматься фотоотчеты о выполнении заданий.

4.4. Лица моложе 14 лет допускаются к участию только при наличии в той же команде участника старше 18 лет.

4.5. Участники квеста обязуются выполнять правила, установленные настоящим положением, указания организатора и волонтеров.

4.6. Запрещается нахождение участника в алкогольном, наркотическом или ином токсическом состоянии.

4.7. Организатор квеста оставляет за собой право отказать любому лицу в участии в соревнованиях, без объяснения причин.

4.8. Организатор не несет ответственности за происшествия, произошедшие с участниками по вине самих участников или третьих лиц.

4.9. У каждой команды должно быть название.

5. Снаряжение и атрибутика

5.1. Участники должны иметь при себе:

– мобильное устройство с фотоаппаратом, действующим доступом в сеть интернет, с установленными приложениями «WhatsApp», «Яндекс. Карты»;

– пишущее средство (авторучка, карандаш и т.д.);

– часы (или мобильный телефон с этой функцией);

– мобильный телефон для связи с организатором при необходимости.

5.2. Всем указанным снаряжением, доступом к сотовой сети и сети интернет участники обеспечивают себя **самостоятельно**.

5.3. На старте каждая команда получает маршрут, квестовые задания. Квестовые задания по православной, краеведческой, литературной тематике.

5.4. Команда должна иметь отличительный знак (футболки, кепки, эмблема и т.п.).

5.5. При публикации информации о квесте в социальных сетях использовать хэштег: #звонкоеприключение, #Уфалейскийблаговест.

6. Условия проведения квеста

6.1. Квест проводится в границах территории Верхнеуфалейского городского округа.

6.2. Квест проходит в дневное время суток, не несет в себе экстрима, не тревожит спокойствие рядовых граждан и городских служб.

6.3. Цель участников – найти заданные организатором места (далее – квестовые объекты), выполнить задание на каждом объекте, сделать фото отчет исполнения заданий, отправить организаторам по WhatsApp на номер телефона 89000200013 (Ольга).

6.4. Участники квеста обязаны ознакомиться с настоящим Положением и пройти инструктаж до начала квеста. Сбор участников на центральной площади города 17 сентября 2022 года, после получения СМС сообщений о начале квеста.

6.5. Команды перемещаются по городу пешком, соблюдая Правила дорожного движения. Особых условий для участников квеста не создается.

6.6. Подавая заявку на участие, участник выражает свое согласие на обработку организатором персональных данных и соглашается с условиями настоящего Положения и обязуется их соблюдать.

6.7. Участники обязаны выполнять задания без нарушения законодательства РФ, а также настоящего Положения. В ходе квеста категорически запрещается нарушать действующие в РФ законодательные акты: Конституцию, Федеральные законы, а также подзаконные акты, утвержденные в установленном порядке и обязательные для соблюдения на территории РФ. В случае нарушения указанных законов и настоящего Положения или в случае причинения вреда имуществу или третьим лицам, участники несут личную административную, уголовную и иную ответственность, установленную законодательством РФ.

6.8. Участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения игры.

6.9. Организатор вправе при возникновении нарушений участниками квеста настоящего Положения дисквалифицировать команду.

6.10. О своем решении выйти из игры команда должна сообщить организатору.

6.11. Победителем признается команда, выполнившая весь сценарий квеста и набравшая наибольшее количество баллов.

6.12. Если команды набирают одинаковое количество баллов, то окончательное решение о победителе выносится кворумом голосов от представителей организатора.

6.13. Все спорные вопросы решаются непосредственно после окончания уличного квеста, до официального объявления результатов. Претензии и жалобы подают представители команд лично – устно или письменно.

7. Прохождение маршрута

7.1. Передвижение по маршруту осуществляется пешим ходом.

7.2. Каждый маршрут квеста содержит одинаковое количество квестовых объектов, одинаковые для всех команд задания и рассчитан на 3 часа или до момента финиша последней команды.

7.3. Прохождение квеста по маршруту командами:

– определить квестовые объекты;

– добраться и найти их;

– выполнить задание;

– отправить фотоотчет о выполнении задания на номер WhatsApp организатора;

– отправить фото всей команды (селфи) на фоне квестового объекта на номер WhatsApp организатора.

7.4. Участники квеста могут по желанию добавлять фотографии и отзывы о городских объектах в мобильном приложении «КУДА»;

7.5. Все квестовые объекты расположены в черте города.

7.6. Обязательно присутствие всех членов команды при выполнении квестовых заданий на квестовых объектах. Разделение команды с целью параллельного определения квестовых объектов не допускается, при несоблюдении данного правила команда автоматически дисквалифицируется. На любом квестовом объекте возможен судейский контроль состава команды.

7.7. Обязательна передача фото всех членов команды с квестовым объектом в «WhatsApp» на телефон, указанный организатором, с места задания. При отсутствии подтверждающей фотографии у организатора, выполнение задания не засчитывается.

8. Сроки и место проведения квеста

8.1. Дата проведения мероприятия (квеста): **23.09.2023 года.**

8.2. Начало: **12.00 –15.00.**

8.3. Место старта: Центральная площадь города.

9. Награждение

9.1. Определяется абсолютный победитель квеста и получает ценный приз. Команды, участники награждаются утешительными призами.

9.2. Все команды получают диплом за участие.

9.3. Награждение победителя и оглашение результатов квеста состоится на главной сцене фестиваля (Центральная площадь) **в 15.20.**

10. Условия подачи заявки

Для участия в Квесте команда должна подать заявку в свободной форме **до 21.09.2023 года** с указанием названия команды, ФИО членов команды, контактного телефона капитана команды на адрес электронной почты **ufal.cgb@list.ru** (контактный телефон: **89000200013**).